



Вариант № 3

Оценка выполнения олимпиадной работы (заполняется проверяющим)												
№ задания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Σ	
Полученный балл	0	10	0	0	20	20					50	
I проверка	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью	двадцать пять							
	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью	двадцать пять							
II проверка	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью	мать дед							
	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью								

2. $2a - 1 = b$

а - введенное значение числа
б - на сколько букв сдвигается строка.

Объяснение; заметим, что когда буквы ввели 1 - они все буквы строки циклически сдвинулись на +1, а когда буквы ввели -1, то все буквы сдвинулись на -3. Тогда запишем систему уравнений:

$$\begin{cases} 1 \cdot d + k = 1 \\ -1 \cdot d + k = -3 \end{cases} \quad \begin{matrix} 2d = 4 \\ d = 2 \Rightarrow k = 1 \end{matrix}$$

Таблица:

1
б
в
г
д
е
ж
з
и
к
л
м
н
о
п
р
с
т
у
ф
х
ц
ч
ш
щ
ы
ь

б
в
г
д
е
ж
з
и
к
л
м
н
о
п
р
с
т
у
ф
х
ц
ч
ш
щ
ы
ь

-1
а
б
в
г
д
е
ж
з
и
к
л
м
н
о
п
р
с
т
у
ф
х
ц
ч
ш
щ
ы
ь

108

2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100



Вариант № 3

3. Ответ: -10.

Объяснение: Заметим, что в первом уравнении $x^2 \rightarrow 34$ может быть не да, быть максимум $111111_2 = 112+418+16132 = 63$. Тогда, мы не можем брать очень большие числа, т.к. $(x^2 + 3x + 16)$ будет больше. Очень маленькие числа мы тоже не можем брать, т.к. они будут < 34 , тогда рассмотрим числа, квадраты которых лежат в диапазоне от 34 до 63. Это числа 6 и 7. Проверим уравнения для них и увидим, что для второго они не подходят. Тогда, нам нужно рассмотреть отрицательные числа. Начнем от -6 и будем идти до меньших чисел. Первое число, которое будет подходить -10.

5. Суть: Будем спрашивать для каждой клетки ее координаты и расстояние, за которое до нее можно добраться. Изначально расстояние = бесконечности, кроме клеток, которые принадлежат одному из островов. Их расстояние будут равны 0, тогда запустимся от каждой такой клетки и будем считать расстояние до других клеток. Если расстояние в другой клетке с тем же расстоянием за которое мы дошли, то перестанем идти в эту сторону, иначе уменьшим ответ для текущей клетки и продолжим.

код на Python:

```
def eng(x, y, a, b):  
    global a  
    global b  
    return (x >= 0 and y >= 0 and x < a and y < b)  
  
def post(x, y):  
    global m  
    global ans  
    xx = [0, 0, 1, -1]  
    yy = [1, -1, 0, 0]  
    for i in range(4):  
        if (eng(x+xx[i], y+yy[i])):  
            if m[x+xx[i], y+yy[i]] == '#' and  
                [x+xx[i], y+yy[i]] not in ans:  
                ans.append([x+xx[i], y+yy[i]])  
                post(x+xx[i], y+yy[i])
```



Вариант № 3

```
def go(x, y):  
    xx = [0, 0, 1, -1]  
    yy = [1, -1, 0, 0]  
    global dist  
    global m  
    for i in range(4):  
        if (x + xx[i], y + yy[i]) in m:  
            if dist[x + xx[i], y + yy[i]] - 1 > dist[x][y]:  
                dist[x + xx[i], y + yy[i]] = dist[x][y] + 1  
                go(x + xx[i], y + yy[i])
```

a, b = map(int, input().split()) # размеры карты

```
m = []  
dist = []  
for i in range(a):  
    m.append(input())  
    dist.append([10**9] * b)
```

```
ans = []  
for i in range(a):  
    for j in range(b):  
        if m[i][j] == '#':  
            post = (i, j)  
            fl = 1  
            break
```

```
if fl:  
    break
```

```
for i in ans:  
    go(i[0], i[1])
```

```
for i in range(a):  
    for j in range(b):  
        if m[i][j] == '#' and [i, j] not in ans:  
            ans = []  
            post = (i, j)  
            break
```

~~4 2 1 5 8 16 22 64 112 512 1024~~
~~4 2 1 5 8 16 22 64 112 512 1024~~

105.



Вариант № 3

```
obw = 10**10
for i in abs:
    obw = min(obw, dist[i][0][1][1])
print(obw)
```

В. Су+б: Будем хранить для каждой клетки ее координаты и направление, в которое мы сейчас идем, тогда для каждой клетки просимулируем все движения мыши. Вспомогательная функция, для каждого из направлений (их 4). Для каждого запуска будем считать число посещенных клеток. Ответ - максимум из всех чисел.

код на Python:

```
def eng(x, y):
```

```
    global a
    global b
```

```
    return (x >= 0 and y >= 0 and x < a and y < b)
```

```
def pr(x, y, np):
```

```
    global tk
```

```
    global color
```

```
    global pl
```

```
    global dp
```

```
    tk += 1
```

```
    xx = [0, 0, 1, -1]
```

```
    yy = [-1, 1, 0, 0]
```

```
    np1 = [[1, 0], [0, -1], [-1, 0], [0, 1]]
```

```
    go = np1
```

```
    while pl[x + np1[go[0][0]][1][0] + np1[go[0][1]][1][0]] == '#':
```

```
        go += 1
```

```
        go %= 4
```

```
        if dp[x + np1[go[0][0]][1][0] + np1[go[0][1]][1][0]] != color:
```

```
            pr(x + np1[go[0][0]][1][0] + np1[go[0][1]][1][0])
```

```
a, b = map(int, input().split()) # размеры
```

```
pl = []
```

```
dp = []
```



Вариант № 3

```
for i in range(a):
    pl.append(input())
for i in range(a):
    hlp=[]
    for j in range(b):
        hlp2=[]
        for k in range(4):
            hlp2.append(0)
        hlp.append(hlp2)
    dpl.append(hlp)
```

```
otw=0
tk=0
color=0
for i in range(a):
    for j in range(b):
        if pl[i][j] != '#':
            for k in range(4):
                tk=0
                color+=1
                pr(i, j, k)
            otw=max(otw, tk)
print(otw)
```

1. 4 0 0 6 6

Объяснение: Заметим, что в B_2 ошибка - деление на 0 $\Rightarrow F_2 = E_2$.

Также из B_5 узнаем, что есть ~~только одна строка, кроме нуля~~.

Из B_3 узнаем, что $B_2 = 0$ 0 6 0 6 $\Rightarrow$ из B_{11} узнаем, что $B_2 = 4 \Rightarrow$ так как 0 только 1, то $C_2 = 0$, $E_2 = F_2 = \frac{16-4-0}{2} = 6$.

4. ~~деструктивные матрицы~~

00

9	9	9	9	9	9
8	8	8	8	8	8
8	8	8	8	8	8
5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4
2	2	2	2	2	2