



Вариант № 3

Оценка выполнения олимпиадной работы
(заполняется проверяющим)

№ задания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Σ
Полученный балл	-	-	7	10	25	20					47
I проверка	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью	сорок семь						
	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью							
	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью							
II проверка	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью	шестьдесят два						
	Подпись проверяющего			Σ баллов прописью							

Класс	Название подсети	Число хостов в сети	Адрес подсети	Маска-подсети	Дес. маска	Шлюз по умолчанию	Диап. зар. адр. для подсети
4	Производственный корпус	1000	191.255.0.0	122 +	255.255.252.0	191.255.0.1	191.255.0.1 - 191.255.254.254
	Научно-исследовательский корпус	500	191.255.4.0	123 +	255.255.254.0	191.255.4.1	191.255.4.1 - 191.255.254.254
	Лабораторный корпус	250	191.255.6.0	124 +	255.255.255.0	191.255.6.1	191.255.6.1 - 191.255.254.254
	Библиотека	30	191.255.7.0	126 +	255.255.192.0	191.255.7.1	191.255.7.1 - 191.255.7.62
	Административный корпус	14	191.255.7.64	127 +	255.255.255.0	191.255.7.65	191.255.7.65 - 191.255.7.94
	IT-отдел	4	191.255.7.96	129 +	255.255.255.0	191.255.7.97	191.255.7.97 - 191.255.7.102

Класс В - это адреса в диапазоне от 191.255.0.0 до 191.255.255.255, где сеть задаётся первыми 3 битами (то есть первыми тремя числами), соответственно, второй сетью будет 191.255.7.0.0.

Вариант № 3

$$\textcircled{3} \begin{cases} 34 \leq x^2 \rightarrow 34 \geq (x^2 + 8x + 16) \\ 42 \leq x(2x+7) \cap 42 \geq (x-3)^2 \end{cases}$$

1) Выражение верно $34 \leq x^2 \rightarrow 34 \geq (x^2 + 8x + 16)$ верно, утм:

- $|x| < \sqrt{34}$, если обе части возведём в степень $\frac{1}{2}$.
- если $|x| \geq \sqrt{34}$, то $x \in [-4 - \sqrt{34}; -\sqrt{34}] \cup [\sqrt{34}; 4 + \sqrt{34}]$; $\sqrt{34} \sim 5,8$

2) Проверим способом подстановки, какое из решений в пункте 1 будет верным:

возьмём ~~наибольшее~~ ^{ближайшее к 5,8 ~ 5}

утм $x=5$: $42 \leq 5(5 \cdot 2 + 7) \cap 42 \geq (5-3)^2$
 $42 \leq 17 \cdot 5 \cap 42 \geq 4$ — верно.
 $42 \leq 85 \cap 42 \geq 4$.

$34 \leq 5^2 \rightarrow 34 \geq 5^2 + 8 \cdot 5 + 16$ — верно.

утм $x=6$: система неверна, следовательно, наибольшее целое число — 5.

Ответ: 5.



- ③ ⑥ Так как робот движется по матрице размером $N \times M$ - вперёд, пока нет препятствия, и вправо поворачивает вправо, если перед ним препятствие, то совершенно логично использовать алгоритм динамического программирования, который будет искать минимальный путь робота, то есть искомый.

Код на языке C++ для большей оптимизации выполнения работы
на следующей странице.

1) Создадим структуру Robot.

2) В next мы делаем шаг. Если нельзя сделать, возвращаем false.

3) В scan запускаем робота и считаем огиженные клетки, возвращаем количество клеток, которые посетил робот хотя бы 1 раз.

4) В main в циклах проходимся по полю и запускаем робота из каждой свободной клетки.

5) В ответе краткое число. Берём максимум из пройденных и огиженных клеток. То есть, как гласит алгоритм ДП - ищем максимум возможных вариантов (в нашем случае клеток).



Вариант № 3

```
#include <iostream>
```

```
#include <algorithm>
```

```
#include <string>
```

```
#include <vector>
```

```
#include <set>
```

```
#include <tuple>
```

```
using Home = std::vector<string> std::string;
```

```
struct Robot {
```

```
    static constexpr int di[] = {-1, 0, 1, 0};
```

```
    static constexpr int dj[] = {0, 1, 0, -1};
```

```
    int direction, i, j;
```

```
    Home *home;
```

```
    bool next() {
```

```
        for(int newD = direction; newD < direction + 4; newD++) {
```

```
            int newI = i + di[newD % 4];
```

```
            int newJ = j + dj[newD % 4];
```

```
            if (0 <= newI && 0 <= newJ && newI < home->size() &&
```

```
                newJ < (*home)[i].size() && (*home)[i][j] == '~') {
```

```
                i = newI;
```

```
                j = newJ;
```

```
                direction = newD % 4;
```

```
                return true;
```

```
            }
```

```
        }
```



Вариант № 3

```
# int clean() {  
#     Robot backup = *this;  
#     std::set<std::tuple<int,int,int>> orientations;  
#     std::set<std::pair<int,int>> cleanedCells;  
#  
#     while (true) {  
#         auto orientation$ = std::make_tuple(i,j,direction);  
#         if(orientations.count(orientation)) {  
#             break;  
#         }  
#         orientations.insert(orientation);  
#         cleanedCells.insert(std::make_pair(i,j));  
#         if(!next()) break;  
#     }  
#     *this = next();  
#     *this = backup;  
#     return cleanedCells.size();  
# }  
}
```



3 int main() {

~~Home~~
cin.tie(0);
cout.tie(0);
ios::sync_with_stdio(0);

1 Home grid;

std::string line;

while (std::cin >> line) {
grid.push(line);

}

Robot robot;

robot.home = 2grid;

~~int answer = 0;~~

int answer = 0;

for (robot.direction = 0; robot.direction < 4; robot.direction++) {

for (robot.i = 0; robot.i < grid.size(); robot.i++) {

for (robot.j = 0; robot.j < grid[robot.i].size(); robot.j++) {

answer = std::max(answer, robot.clean());

}
}

}

}

std::cout << answer;

}

408.

20

настольное решение.



⑤

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <vector>
#include <set>
#include <tuple>
#include <queue>
```

```
using Country = std::vector<std::string>;
using Dist = std::vector<std::vector<int>>>;
```

```
struct Crawler() {
```

```
    static constexpr int di[] = {-1, 0, 1, 0};
```

```
    static constexpr int dj[] = {0, 1, 0, -1};
```

```
    Country *home;
```

```
    void dijijkstra(int i, int j, Dist &dist) {
```

```
        std::queue<std::pair<int, int>> q, qBackup;
```

```
        dist[i][j] = 0;
```

```
        q.push(std::pair{i, j});
```

```
        qBackup(std::pair{i, j});
```

```
        while (q.size() > 0) {
```

```
            auto [i, j] = q.front();
```

```
            q.pop();
```

```
            for (int d = 0; d < 4; d++) {
```

```
                int newI = i + di[d];
```

```
                int newJ = j + dj[d];
```



Вариант № 3

```
3) if (0 <= newI && 0 <= new) && newI < home - 1) {  
    if (dist[newI][newI] != -1 && dist[newI][newI] <= curDist + 1) {  
        continue;  
    }  
    dist[newI][newI] = curDist + 1;  
    pq.push(std::make_tuple(-dist[newI][newI], newI, newI));  
}  
}  
}  
}  
}
```

```
int main() {  
    cin.tie(0);  
    cout.tie(0);  
    ios::sync_with_stdio(0);  
    Dist dist;  
    Country grid;
```



Вариант № 3

5

```
std::string line;  
while (std::cin >> line) {  
    grid.push_back(line);  
    dist.emplace_back(line.size(), -1);  
}
```

```
Crawler c;  
c.home = 0; grid;  
bool finished = false;  
for (int i = 0; grid.size() > i && !finished; i++) {  
    for (int j = 0; grid[i].size() > j && !finished; j++) {  
        if (grid[i][j] == '#') {  
            c.dijkstra(i, j, dist);  
            finished = true;  
        }  
    }  
}
```

```
int answer = -1;  
for (int i = 0; i < grid.size(); i++) {  
    for (int j = 0; j < grid[i].size(); j++) {  
        if (dist[i][j] == -1 && grid[i][j] != '#') {  
            answer = i * 10 + j;   
        }  
    }  
}
```



Вариант № 3

3) ~~dist~~ $\text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]] == 0 \parallel \text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]] != '#') \{$
continue;

}

1) if (answer == -1 $\parallel \text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]] < \text{answer}) \{$
answer = $\text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]] - 1;$

}

}

std::cout << answer;

доб.

мы используем алгоритм

дейкстры

- нахождения минимального

расстояния между клетками в графе.

Другими словами: кратчайший путь в графе.

1) Создадим как в задаче структуру и установим $\text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]]$
для каждой клетки в той же области, что и клетки

2) Далее найдем $\text{dist}[\Sigma[i]\Sigma[j]]$ для расстояния от каждой клетки
расстояние от одной клетки до другой

3) В while (q.size()) алгоритм BFS - поиск в глубину в графе.

4) В main считаем расстояние (или кодировку). Кон-во клеток,
которые нужно закрасить.



Вариант № 3

③ Так как формулы сместились на 7 клеток вправо и 7 клеток вниз, то:

1) В диапазоне B2:F2, чисел $\begin{cases} x \leq 0 \\ x \geq 10 \end{cases}$ нет,

тогда:

2) среди B2:F2 только 4 числа. Сумма этих четырех чисел равна 6.

3) Если C2 - текст, то (длина C2) + (длина числа C2) +
Если D2 - текст, то (длина D2) + (длина числа D2)

③ сумма = 3.

~~то есть длина~~.

4) $E2 - F2 = 0 \Rightarrow E2 = F2$ (по свойству). F2 и E2 не текст, тогда:

D2 - текст, потому что в ячейке в формуле 3 символа.

5) C2 не является текстом тогда и только тогда

когда ЕСЛИ(E ТЕКСТ) выдаст нулевую строку, следовательно

в предпоследней формуле (длина B2 + D2 = 9, при этом D2 ≤ B2).



Вариант № 3

3) д) 11 формула гласит, что D_2 - предикс "тиз" $\Rightarrow D_2$ это ТИ, то есть все числа из 1 знака.

5) Дано $E_2 = F_2 = 2$ (так как это вторая позиция)

10) Ответы будут значками в 5 ячейках:

1) сумма $D_2 + B_2 = 5 + 2 = 7$

2) $B_2 = 7$

3) $C_2 = 5$

4) $D = \text{ТИ}$ (2 знака)

5) $E_2 = 2$

6) $F_2 = 2$

	B	C	D	E	F
2	7	5	ТИ	2	2

100.

Ответ: 75ТИ22.

[Handwritten signature]